

# Aplikasi Marketplace Travel Umroh Berbasis Android

Muhammad Farhan Syahaf Nasution\*, Haida Dafitri, Sumi Khairani

Fakultas Teknik dan Komputer, Teknik Informatika, Universitas Harapan Medan, Medan, Indonesia

Email: <sup>1</sup>fharrhin@gmail.com

Email Penulis Korespondensi : fharrhin@gmail.com

**Abstrak**— Teknologi internet yang berkembang dengan pesat dapat dirasakan dan sangat dibutuhkan diberbagai bidang usaha dalam memasarkan produk mereka secara online. Salah satu peluang bisnis adalah membangun marketplace seperti membangun sebuah aplikasi marketplace, Marketplace merupakan salah satu layanan e-commerce yang menjadi wadah bertemunya antara penjual dan pembeli secara online untuk melakukan proses transaksi jual beli. Dengan adanya marketplace ini dapat membantu perusahaan menawarkan produk mereka dan bersaing secara sehat salah satunya bisnis biro perjalanan travel umroh dan haji, marketplace travel umroh dan haji dapat membantu perusahaan travel dalam memasarkan produk mereka dan terjadi persaingan secara sehat, dan calon jama'ah mempunyai banyak pilihan travel dan paket keberangkatan yang diinginkan, dalam aplikasi ini calon jama'ah dapat melakukan pesan paket secara online dan realtime, aplikasi ini juga memiliki tampilan yang menarik dan menyediakan menu sehingga membantu jama'ah dalam menjalankan ibadahnya. Aplikasi ini dikemas dengan bentuk aplikasi berbasis android yang dibuat dengan menggunakan Bahasa pemrograman dart, framework flutter, dan database MySQL.

**Kata Kunci:** Marketplace; Travel; Umroh; Android; Flutter

**Abstract**— Internet technology that is growing rapidly can be felt and is very much needed in various fields of business in marketing their products online. such as building a marketplace application, Marketplace is an e-commerce service that becomes a meeting place between sellers and buyers online to process buying and selling transactions. With this marketplace, it can help companies offer their products and compete in a healthy manner, one of which is the Umrah and Hajj travel agency business, the Umrah and Hajj travel marketplace helps travel companies in marketing their products, healthy competition can occur, and prospective pilgrims have a lot of travel and activities. the desired departure package, in this application prospective pilgrims can order packages online and in real time, this application also has an attractive appearance and provides a menu so that it helps the congregation in carrying out their worship. This application is packaged in the form of an android-based application created using the dart programming language, flutter framework, and MySQL database

**Keywords:** Marketplace; Travel; Umroh; Android; Flutter

## 1. PENDAHULUAN

Salah satu peluang bisnis adalah membangun marketplace, marketplace merupakan wadah agar memudahkan pengusaha kecil maupun pengusaha besar dalam memasarkan jasa atau produknya. Para pengusaha kecil maupun pengusahabesar mencoba memanfaatkan kecanggihan dan perkembangan teknologi, baik untuk kebutuhan antara perusahaan ke perusahaan, dari perusahaan kepada konsumen maupun untuk kebutuhan internal perusahaan itu sendiri dalam mengatur stabilitas dan keberlangsungan perusahaannya serta untuk masyarakat yang mencari harga perjalanan terbaik.

Agar dapat berkembang dan terus bertahan maka suatu badan usaha harus ditopang dengan kualitas pelayanan dan teknik-teknik pemasaran yang mampu bersaing. Maka dari itu penulis berinisiasi membuat sebuah sistem marketplace travel umroh dan haji berbasis android agar memudahkan para pengusaha travel umroh dan haji untuk memasarkan jasa mereka dengan aplikasi yang telah disediakan. Dengan adanya marketplace ini maka diharapkan para pengusaha travel umrah dan haji yang ada dapat menawarkan produk atau jasanya selama 24 jam yang nantinya akan mampu memperluas bisnisnya. Disisi lain permasalahan terjadi oleh masyarakat yang ingin mencari informasi terkait travel yang menyediakan jasa keberangkatan ibadah umroh dan haji. Yang mengakibatkan calon jama'ah mengunjungi website satu travel ke website travel lainnya untuk mengetahui informasi yang dicari. Hal ini tentu sangat membuang waktu, dan tenaga hanya demi untuk mencari informasi paket keberangkatan umroh dan haji. Masalah berikutnya muncul setelah masyarakat sudah mendaftar menjadi calon umroh masyarakat sulit mendapatkan jadwal keberangkatan umroh.

Dalam pembuatan marketplace travel umroh dan haji penulis akan menggunakan framework flutter, flutter adalah sebuah framework open-source yang dikembangkan oleh google untuk membangun antarmuka (user interface/UI) aplikasi android dan iOS rilis pada Juni 2018, Flutter ditulis dengan menggunakan bahasa pemrograman Dart. Aplikasi yang dibuat dengan menggunakan framework flutter dapat di build ke platform android dan iOS.

Diharapkan dengan pembuatan aplikasi marketplace ini dapat membantu para pengusaha travel umroh dalam mempromosikan usahanya di era digitalisasi ini dan memudahkan para calon jama'ah dalam mencari informasi terkait umroh dan haji.

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### 2.1 Requirement (Analisis Kebutuhan)

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur. Analisis sistem yang dibutuhkan dalam sistem ini adalah lokasi-lokasi travel haji dan umroh yang berada dikota Medan. Adapun datayang didapat penulis disini adalah paket haji dan umroh yang disediakan oleh masing-masing travel, waktu keberangkatan, fasilitas yang disediakan oleh pihak travel, dan lain sebagainya.

## 2.2 Design System (Desain Sistem)

Proses design akan menterjemahkan syarat kebutuhan kesebuahperancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat koding. Dalam proses design ini menampilkan tampilan visual desain dan alur sistem kepada pengguna.

## 2.3 Pembuatan Coding

Untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses coding. Dalam hal ini penulis menggunakan android studio, framework fluttermenggunakan bahasa pemograman dart dan database MySQL.

## 2.4 Pengujian (Testing)

Aplikasi yang telah selesai dibuat kemudian dilakukan pengujian agar mengetahui apakah aplikasi telah berjalan dengan baik dan agar mengetauikesalahan dalam berjalannya aplikasi. Dalam tahap pengujiam penulis menggunakan pengujian metode black box sebagai tahap testing sistem.

## 2.5 Pemeliharaan (Operation & Maintenance)

Setelah tahap testing dan aplikasi berjalan sesuai yang diinginkan, maka aplikasi sudah dapat digunakan oleh user dalam hal ini para pengusaha travel haji dan u mroh dan para calon customer dalam mencari informasi keberangkatan haji dan umroh, aplikasi yang sudah digunakan terus dilakukan perawatan dan pengembangan.

# 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis kebutuhan merupakan proses atau tahapan untuk mengetahui apa saja yang diperlukan untuk membangun suatu sistem. Seperti yang penulis bahas pada bab sebelumnya penulis melakukan penelitian pada dua tempat travel perjalanan umroh dan haji guna mendapatkan data yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi.

## 3.1 Interface Impelementasi Sistem

### 3.1.1 Interface Halaman Admin Marketplace Travel

#### 1. Tampilan Register Admin

Berikut ini adalah implementasi halaman register admin pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android



**Gambar 1.** Tampilan Register Admin

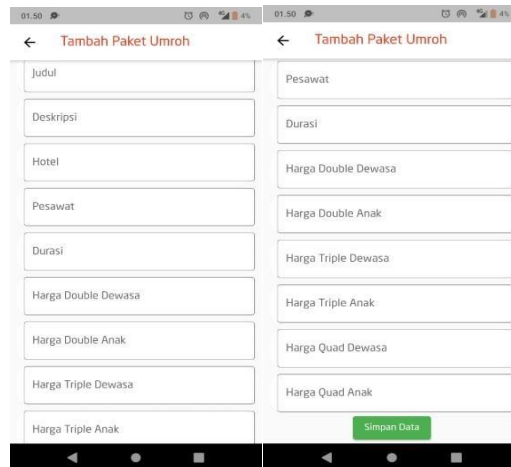
#### 2. Tampilan Login Admin

Berikut ini adalah implementasi halaman login admin pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android.



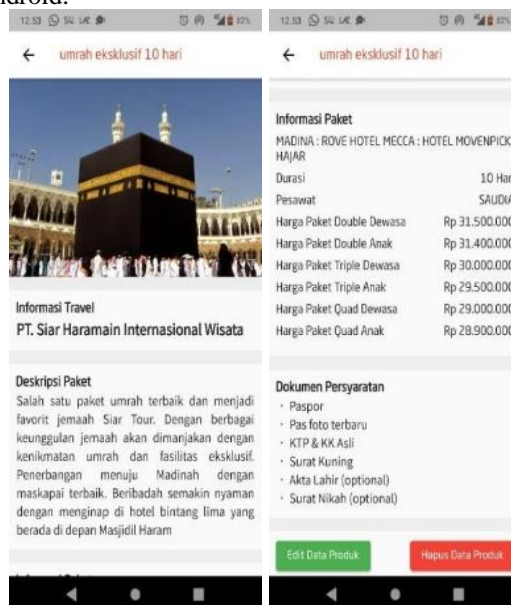
Gambar 2. Tampilan Login

3. Tampilan Halaman Produk Tambah Paket Umroh  
Berikut ini adalah implementasi halaman tambah paket umroh pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android.



Gambar 2. Tampilan Halaman Produk

4. Tampilan Halaman Utama Produk Yang Sudah Ditambahkan  
Berikut ini adalah implementasi halaman informasi produk pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android.



Gambar 3. Tampilan Halaman Produk Yang Sudah Ditambahkan

### 3.1.2 Interface Halaman User/Pengguna

#### 1. Implementasi Tampilan Pesanan Umroh Edit

Berikut ini adalah implementasi halaman edit pesanan pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android.



Gambar 4. Tampilan Pesanan Umroh Edit

#### 2. Implementasi Tampilan Halaman Beranda

Berikut ini adalah implementasi halaman beranda pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android.



Gambar 5. Tampilan Halaman Beranda

#### 3. Implementasi Tampilan Halaman Paket Umroh

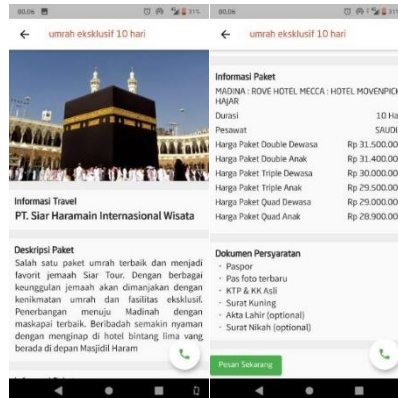
Berikut ini adalah implementasi halaman paket perjalanan pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android



Gambar 6. Tampilan Halaman Paket Umroh

#### 4. Implementasi Tampilan Halaman Detail Paket Umroh

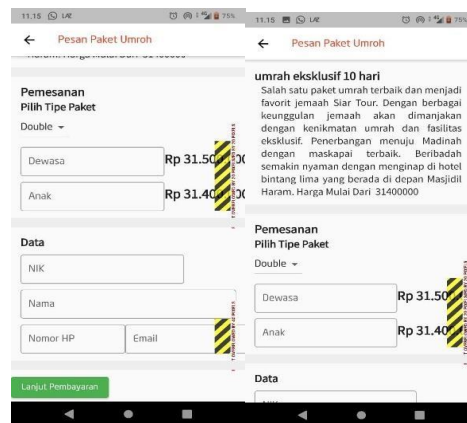
Berikut ini adalah implementasi halaman detail paket pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android.



Gambar 7. Tampilan Halaman Detail Produk

5. Implementasi Pesan Paket Umroh

Berikut ini adalah implementasi halaman pesan paket pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android



Gambar 8. Tampilan Paket Umroh

6. Implementasi Proses Pesanan Pada Menu Mari Umroh

Berikut ini adalah implementasi halaman proses pesanan paket pada aplikasi marketplace travel umroh dan haji berbasis android



Gambar 9. Tampilan Pesanan Umroh

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka diperoleh beberapa kesimpulan berikut, diantaranya Telah dibangun sebuah aplikasi marketplace travel umroh dan haji menggunakan framework flutter berbasis android. Aplikasi marketplace travel umroh dan haji ini memfasilitasi agar dapat memberikan kemudahan kepada para pengusaha travel umroh dan haji dalam memasarkan produk paket keberangkatan perjalanan ibadah umroh dan haji yang telah mereka sediakan. Dengan adanya aplikasi ini memudahkan masyarakat dalam mencari harga perjalanan umroh dari

beberapa travel umroh secara online dan travel umroh yang terpercaya. Aplikasi ini membantu masyarakat mendapatkan informasi keberangkatan umroh setelah mendaftar menjadi calon jama'ah umroh.

## REFERENCES

- [1] S. F. Akuba, D. Purnamasari, and R. Firdaus, "Pengaruh Kemampuan Penalaran, Efikasi Diri dan Kemampuan Memecahkan Masalah Terhadap Penguasaan Konsep Matematika," *JNPM (Jurnal Nas. Pendidik. Mat., vol. 4, no. 1, p. 44, 2020, doi: 10.33603/jnpm.v4i1.2827.*
- [2] J. Mahasiswa, A. Teknologi, J. Junior, and M. Siddik, "Sistem Penunjang Keputusan Dalam Pemilihan Calon Karyawan Dengan Metode Rank Order Centroid dan Waspas Weight Agregate Sum Product Assesment," vol. 3, no. 2, pp. 71–77, 2021.
- [3] S. Damanik and J. S. S. Lase, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Produk Unggulan Daerah Menggunakan Metode Roc dan Waspas," *Semin. Nas. Sains Teknol. Inf., pp. 604–608, 2019.*
- [4] R. Tambusai, F. Ilmu, K. Dan, T. Informasi, T. Informatika, and U. Budidarma, "Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kompetensi Soft Skill Pegawai Kantor Camat Medan Kota dengan Kombinasi Metode AHP dan PROMETHEE," vol. 5, 2022, doi: 10.30865/komik.v5i1.3717.
- [5] F. T. Waruwu and M. Mesran, "Comparative Analysis of Ranking Methods of WASPAS+ROC with Preference Selection Index (PSI) in Determining the Performance of Young Lecturers," *IJISTECH (International J. Inf. Syst. Technol., vol. 5, no. 2, pp. 207–214, 2021, [Online]. Available: <http://ijistech.org/ijistech/index.php/ijistech/article/view/136>.*
- [6] W. Apriani, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pimpinan Dengan Metode Multi Attribute Utility Theory (MAUT) di PT. Sagami Indonesia," *J. Mantik, vol. 3, no. January, pp. 31–38, 2019.*
- [7] A. P. Windarto, "Penilaian Prestasi Kerja Karyawan PTPN III Pematangsiantar Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW)," *Jurasik (Jurnal Ris. Sist. Inf. dan Tek. Inform., vol. 2, no. 1, p. 84, 2017, doi: 10.30645/jurasik.v2i1.22.*
- [8] T. Mufizar, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Dosen Berprestasi Di STMIK Tasikmalaya Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW)," *CSRID (Computer Sci. Res. Its Dev. Journal), vol. 7, no. 3, p. 155, 2016, doi: 10.22303/csrid.7.3.2015.155-166.*
- [9] K. Sigit Eka and D. Joni, "Analisis Dan Perancangan Spk Pemilihan Pns Teladan Dengan Metode Saw Pada Bkd Provinsi Jambi," *Peratur. Walikota Jambi Nomor 18 Tahun 2016, vol. 2, no. 2, pp. 483–493, 2017, [Online]. Available: <http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/manajemensisteminformasi/article/download/458/331>.*
- [10] S. Damanik and D. P. Utomo, "Implementasi Metode ROC (Rank Order Centroid) Dan Waspas Dalam Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kerjasama Vendor," ... *Teknol. Inf. dan ..., vol. 4, pp. 242–248, 2020, doi: 10.30865/komik.v4i1.2690.*
- [11] dadan U. Daihani, "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PROMOSI LEADER MENGGUNAKAN METODE AHP (Analytic Hierarky Process)," *Sist. Pendukung Keputusan, vol. 16, no. 1, p. 63, 2018.*
- [12] A. A. P. S. Ramadhan, and S. Yakub, "Sistem Pendukung Keputusan dalam Menentukan Calon (Tailor) Penjahit di Ranhouse Medan dengan Menggunakan Metode AggregatedSum Product Assesment," *J-SISKO TECH (Jurnal Teknol. Sist. Inf. dan Sist. Komput. TGD), vol. 3, no. 2, p. 12, 2020, doi: 10.53513/jsk.v3i2.2029.*
- [13] P. Soepomo, "Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Rumah Sehat," *JSTIE (Jurnal Sarj. Tek. Inform., vol. 1, no. 2, pp. 584–596, 2013.*
- [14] J. C. Wyatt and P. Taylor, "Decision Support Systems and Clinical Innovation," *Get. Res. Find. into Pract. Second Ed., pp. 123–137, 2008, doi: 10.1002/9780470755891.ch11.*
- [15] L. Hernando, "Sistem Pendukung Keputusan Untuk Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Client Server," *JURTEKSI (Jurnal Teknol. dan Sist. Informasi), vol. 6, no. 3, pp. 239–246, 2020, doi: 10.33330/jurteksi.v6i3.671.*