

Analisa Algoritma Noekeon Untuk Mengamankan File Video

Milawati, Natalia Silalahi, Kennedi Tampubolon

Teknik Informatika, Universitas Budi Darma, Medan, Indonesia
Email: milawatigayo1997@gmail.com

Submitted 16-02-2021; Accepted 24-06-2021; Published 29-06-2021

Abstrak

Seiring dengan perkembangan zaman, kebutuhan manusia meningkat termasuk akan kebutuhan informasi. Oleh sebab itu, pengiriman dan penyimpanan file melalui media elektronik memerlukan suatu proses yang mampu menjamin keamanan dan keutuhan dari file tersebut. Untuk menjamin keamanan dan keutuhan dari suatu file, dibutuhkan suatu proses penyandian. Enkripsi dilakukan ketika file akan dikirim, proses ini akan mengubah suatu file asal menjadi file rahasia yang tidak dapat di baca. Sementara itu, proses dekripsi dilakukan oleh penerima file yang di kirim tersebut. File rahasia yang di terima akan di ubah kembali menjadi file asal. Dengan cara penyandian tadi, file asli tidak akan terbaca oleh pihak yang tidak berkepentingan, melainkan hanya oleh penerima yang memiliki kunci dekripsi. Saat ini, salah satu cara yang di gunakan untuk pengamanan file adalah menggunakan sistem kriptografi yaitu dengan menyandikan isi informasi (plaintext) tersebut menjadi isi yang tidak di pahami melalui proses enkripsi (enipher), dan untuk memperoleh kembali informasi yang asli, dilakukan proses dekripsi (dechiper), disertai dengan menggunakan kunci yang benar. Namun dengan sejalan perkembangan ilmu penyandian atau kriptografi, usaha-usaha untuk memperoleh kunci tersebut dapat dilakukan oleh siapa saja, termasuk yang tidak sah untuk memilih informasi tersebut. Oleh karena itu, penelitian tentang kriptografi akan selalu berkembang untuk memperoleh algoritma kriptografi yang semakin kuat, sehingga usaha-usaha untuk memecah kode kriptografi secara tidak sah menjadi lebih sulit.

Kata Kunci: Penyandian; File Video; Enkripsi; Dekripsi; Algoritma Nonkeon

Abstract

Along with the times, human needs are increasing, including the need for information. Therefore, sending and storing files via electronic media requires a process that is able to guarantee the safety and integrity of the file. To ensure the safety and integrity of a file, it requires a file. The encryption process is carried out when the file is sent. This process will change the original file into a secret file that cannot be read. Meanwhile, the decryption process is carried out by the recipient of the sent file. The secret file received will be changed back to the original file. By means of this encryption, the original file will not be read by unauthorized parties, but only by the recipient who has decryption key. Currently, one of the methods used to secure files is to use a cryptographic system by encoding the contents of the information (plaintext) into incomprehensible content through an encryption process (enipher), and to retrieve the original information, a decryption process is carried out (dechiper), accompanied by using the correct key. However, in line with the development of encryption or cryptography, efforts to obtain this key can be done by anyone, including those who are not authorized to choose the information. Therefore, research on cryptography will always evolved to obtain ever stronger cryptographic algorithms, making attempts to illegally decode cryptography illegally become more difficult.

Keywords: Encoding; Video Files; Encryption; Decryption; Nonkeon Algorithm

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan zaman yang semakin maju, serta didukung oleh perkembangan teknologi yang sangat pesat khususnya dalam menghasilkan file video. Pembuatan video sekarang bisa dilakukan dengan perangkat smartphone. Dengan adanya aplikasi pada smartphone dengan mudah bisa membuat video baik untuk pribadi ataupun publik. File video perlu diamankan dengan pengamanan yang lebih baik, guna mengantisipasi apabila akun jatuh ke tangan orang yang tidak berwenang. Salah satu cara untuk mengamankan file video adalah dengan teknik kriptografi, dengan teknik ini maka orang yang tidak berhak tidak dapat melihat informasi [1], yang ada dalam video tersebut.

Kriptografi merupakan ilmu sekaligus seni yang digunakan untuk menjaga kerahasiaan pesan dalam hal ini dapat berupa data ataupun informasi dengan cara menyamarkan informasi atau data tersebut dengan melakukan proses enkripsi menjadi bentuk yang tidak dapat dimengerti dengan menggunakan algoritma tertentu. Sistem keamanan data menggunakan aplikasi kriptografi dapat mengamankan file video dengan ekstensi mp4. Ada banyak algoritma dalam kriptografi yang dapat digunakan untuk mengamankan file video.

Salah satu algoritma yang dapat digunakan dalam mengamankan file video yaitu algoritma NOEKEON, Noekeon merupakan *cipher block* berulang dengan panjang *block* dan panjang kuncinya masing-masing 128 bit, yang terdiri dari aplikasi transformasi *round* sederhana yang berulang, diikuti dengan sebuah transformasi output. Noekeon memiliki 16 putaran (N_r) iterasi, dalam setiap putarannya dilakukan empat buah transformasi yaitu, Theta, *Shift offset* yang terdiri dari dua buah transformasi Π_1 dan Π_2 , dan Gamma. Kelebihan dari algoritma Noekeon tidak membatasi kunci yang digunakan ataupun pemanfaatan kunci tersebut untuk melakukan eksploitasi ke cipher teks dan efek *avalanche* yang di peroleh memenuhi kriteria *strict Avalanche criterion*, jika ada kesalahan pada satu blok cipher tidak mempengaruhi blok lainnya [2].

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Kriptografi

Kriptografi berasal dari bahasa Yunani, menurut bahasa dibagi menjadi dua, yaitu kriptos dan graphia. Kriptos berarti secret (rahasia) dan graphia berarti writing (tulisan). Menurut terminologinya kriptografi adalah ilmu dan seni untuk menjaga keamanan pesan ketika pesan dikirim dari suatu tempat ke tempat lain. Sebagai pembandingan, selain definisi tersebut terdapat

pula definisi yang lain yaitu, kriptografi adalah ilmu yang mempelajari teknik-teknik matematika yang berhubungan dengan aspek keamanan informasi seperti kerahasiaan, integritas data, serta otentikasi [3].

2.2 Video

Video adalah teknologi pemrosesan sinyal elektronik yang mewakili gambar bergerak. Video merupakan susunan beberapa frame dari cerita digital yang tersusun rapat sehingga menghasilkan gerakan berdurasi. Dalam 1 detik saja suatu video bisa ditemukan 20 frame atau gambar yang tersusun rapat didalamnya. Dengan kata lain video merupakan susunan dari banyak citra digital. Aplikasi umum dari teknologi video adalah televisi. Video juga bisa digunakan dalam aplikasi teknik, keilmuan, produksi dan keamanan. Istilah video juga digunakan sebagai singkatan videotape. Perekam video, dan pemutar video. Saat ini ada 2 kategori video yaitu, video analog dan video digital [5].

2.3 Algoritma Noekeon

Algoritma *Noekeon* adalah salah satu jenis algoritma kriptografi blok cipher. Algoritma *Noekeon* ini termasuk keluarga dua cipher blok yang dirancang oleh Joan Daemen, Michael Peeters, Gilles Van Assche dan Vincent Rijmen yang dibuat pada proyek *Nessie* pada September 2000 [6]. Dua cipher tersebut adalah *direct mode* dan *indirect mode*. *Noekeon* juga merupakan cipher blok berulang dengan panjang blok dan panjang kunci masing-masing 128 bit, terdiri dari transformasi round sederhana yang berulang, diikuti dengan transformasi *output*. Algoritma *Noekeon* memiliki 16 putaran (N_r) iterasi, dalam setiap putarannya dilakukan empat buah transformasi yaitu *theta*, *shift offset* yang terdiri dua buah transformasi Π_1 dan Π_2 dan *gamma*.

1. Penjadwalan kunci

Penjadwalan kunci dilakukan dengan cara mengkonversi kunci utama (*cipher key*) 128 bit menjadi sebuah *working-key* 128 bit. Karena sifat *Noekeon* yang simetri, maka setiap roundnya menggunakan *working-key* yang sama. Dalam *Noekeon* ada mode saat penjadwalan kunci tidak lakukan yang disebut dengan "*direct mode*" artinya *working-key* adalah *cipher-key* itu sendiri [6]. Mode yang kedua mode "*indirect mode*" yang melakukan proses penjadwalan kunci untuk mengeliminasi pola serangan *related-key*.

Pada *indirect-key*, sebelum kunci diaplikasikan terhadap pesan pada operasi *theta*, kunci dirubah dahulu menjadi sebuah kunci yang lain dengan tetap menggunakan fungsi yang sama dalam *Noekeon*. Kemudian baru kunci tersebut diaplikasikan pada pesan pada operasi *theta* dan seterusnya sebanyak 16 putaran.

a. State

Setiap informasi round dioperasikan pada sebuah state yang terdiri dari empat buah 35-bit word yaitu [0] sampai [3].

b. Theta

Theta adalah pemetaan linier yang menggunakan *working-key* k dan dilakukan pada operasi state a. tahap ini memerlukan 12 langkah dalam penyelesaiannya. Adapun langkah tersebut yaitu:

Langkah pertama operasi *xor* antara word a_0 dan a_2 . Kemudian hasil operasi dilakukan pergeseran bit, yaitu kekanan 8-bit dan ke kiri 8-bit. Hasil pergeseran tersebut di-*xor* dengan hasil langkah pertama. Berikutnya yaitu proses perubahan word a_1 dan a_3 , dengan meng-*xor*-kan a_1 dengan langkah kedua. Setelah itu keempat word dari *plaintext* masing-masing di-*xor*-kan dengan keempat buah kunci word dan akan menghasilkan word $[a_0, a_1, a_2, a_3]$ baru. Dari word baru tersebut, a_1 dan a_3 di-*xor* dan hasilnya dilakukan dua buah pergeseran 8-bit masing-masing kekanan dan ke kiri. Terakhir a_0 dan a_2 masing-masing akan di-*xor* dengan hasil pergeseran tersebut. Dari proses *Theta* ini akan dihasilkan word $[a_0, a_1, a_2, a_3]$ yang baru untuk proses selanjutnya.

c. Shift Offset

Pergeseran pada tahap ini terdiri dari 2 kali pergeseran yaitu Π_1 dan Π_2 yang masing-masing berkebalikan arah dimana pergeseran pada Π_1 adalah:

Π_1 : A_0 tidak bergeser

A_1 digeser 1 bit ke kiri

A_2 digeser 5 bit ke kiri

A_3 digeser 2 bit ke kiri

Π_2 : A_0 tidak bergeser

A_1 digeser 1 bit ke kanan

A_2 digeser 5 bit ke kanan

A_3 digeser 2 bit ke kanan

d. Gamma

Gamma merupakan pemetaan non linier, dengan tiga langkah:

1) Transformasi non linear sederhana

2) Transformasi linier sederhana

3) Transformasi non linear sederhana

Dalam tahap ini *Noekeon* akan menghasilkan S-Box yang terdiri dari 4 buah word 32-bit (a_0, a_1, a_2, a_3).

e. Round Constant

Untuk menghilangkan sifat linear pada setiap putaran *Noekeon*, dilakukan operasi *round constant* yang merupakan *shift register* (mod $0x80$, untuk state [0] yang dilakukan terhadap 8-bit terbawah dalam 32-bit word state awal.

2. Enkripsi dan Dekripsi

Seperti yang diketahui dalam setiap algoritma kriptografi akan melakukan proses enkripsi dan dekripsi pada data yang akan diproses. Adapun di algoritma Noekeon proses enkripsi dan dekripsi tersebut dengan langkah berikut:

1) *Enkripsi*

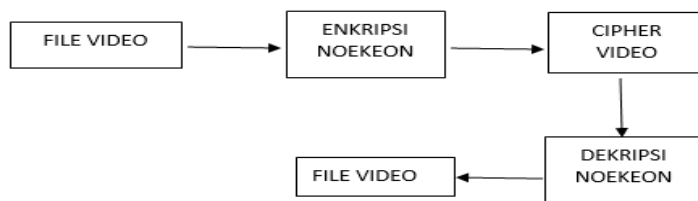
Tahap ini diawali dengan adanya masukan dari pengguna berupa teks dan kunci. Lalu teks tersebut diubah menjadi bi-bit dan bentuk blok sepanjang 128 bit. Yang masing-masing blok dan kunci dibagi menjadi 4 buah word 32 bit (a_0, a_1, a_2, a_3) untuk *plaintext* dan (k_0, k_1, k_2, k_3) untuk kunci. Bila ternyata dalam suatu blok jumlah bitnya kurang dari 128 bit, maka akan dilakukan *padding* dengan menambahkan bit dummies.

2) *Dekripsi*

Proses selanjutnya yang dilakukan oleh *Noekeon* adalah dekripsi. Keunggulan algoritma *Noekeon* terletak pada kesederhanaan kode program dan sirkuit perangkat kerasnya. Kode atau sirkuit yang sama digunakan dalam enkripsi maupun dekripsinya, hanya penerapan pada *theta* yang berbeda. Pada enkripsi, *theta* adalah (k, a). Namun pada dekripsi, menjadi *theta* (*NullVektor*, a). Kebalikan dari *theta* adalah *theta* itu sendiri. Namun dengan pengaplikasian *null vector* sebagai *working-key*.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa dilakukan untuk mengetahui lebih dalam hal-hal yang berkaitan dengan suatu kejadian, dalam penelitian ini analisa dilakukan untuk mengetahui langkah-langkah dalam proses enkripsi dan dekripsi file video. Untuk melakukan proses enkripsi dan dekripsi file video, hal yang pertama dilakukan adalah mempersiapkan sebuah file video dan mempersiapkan kunci yang akan digunakan pada saat enkripsi dan dekripsi. Proses enkripsi file video dilakukan untuk mengolah struktur file video tersebut, sehingga informasi yang ada dalam video tersebut dapat terlindungi atau tidak dapat dilihat oleh pihak yang tidak berwenang. Setelah melalui pakar enkripsi maka hasilnya adalah *cipher* video, untuk dapat dilihat kembali informasi yang ada dalam video tersebut perlu dilakukan proses dekripsi untuk mengubah struktur file *cipher* video kembali menjadi plain video semula menggunakan kunci yang dipakai saat proses enkripsi.



Gambar 1. Proses Pengamanan file Video

Proses enkripsi dan dekripsi pada algoritma Noekeon menggunakan proses pembangkitan atau penjadwalan kunci yang digunakan pada tiap putaran enkripsi dan dekripsi Tahap-tahap penjadwalan kunci pada algoritma Noekeon adalah sebagai berikut.

1. Input kunci pengguna.
2. Melakukan padding pada kunci pengguna jika panjang kunci kurang dari 16 karakter.
3. Membentuk blok A0-A3 masing-masing berukuran 32 bit atau 4 karakter.
4. Melakukan putaran penjadwalan kunci sebanyak 16 putaran (i), operasi pada tiap putaran adalah sebagai berikut:
 - a. Melakukan operasi xor A0 dengan RC(i)
 - b. Melakukan operasi theta inverse terhadap A0-A3
 - c. Melakukan operasi rotate_left A1<<1
 - d. Melakukan operasi rotate_left A2<<5
 - e. Melakukan operasi rotate_left A3<<2
 - f. Melakukan operasi gamma terhadap A0-A3
 - g. Melakukan operasi rotate_right A1>>1
 - h. Melakukan operasi rotate_right A2>>5
 - i. Melakukan operasi rotate_right A1>>2
5. Setelah operasi putaran selanjutnya melakukan operasi xor A0 dan RC (16)
6. A0 – A3 akan menjadi kunci dekripsi DK (0)-Dk(3)
7. Melakukan operasi theta inverse terhadap A0-A3
8. A0-A3 akan menjadi kunci enkripsi EK (0)-EK (3).

Tabel 1. Konstanta RC

I	Rumus	RC(i)
0	-	0×80
1	RC[0] And 0×80 != 0? Jika True Rc[1]= Rc [0]<< 1Xor 0×1B Jika False	0×1a

2	RC[1]= Rc[0]<<1 RC[1] And 0×80 != 0? Jika True Rc[2]= Rc [1]<< 1Xor 0×1B Jika False RC[2]= Rc[1]<<1	0×34
---	-----	-----
---	-----	-----
16	RC[15] And 0×80 != 0? Jika True Rc[16]= Rc [15]<< 1Xor 0×1B Jika False RC[16]= Rc[15]<<1	0×f8

Analisa terhadap proses penjadwalan kunci pada algoritma Noekeon dapat dijabarkan sebagai berikut:

Penjadwalan kunci:

Kunci input : 1002940000000000

Kunci (Bit)

00110001 ; 00110000 ; 00110000 ; 00110010;
 00111001 ; 00110100 ; 00110000 ; 00110000;
 00110000 ; 00110000 ; 00110000 ; 00110000;
 00110000 ; 00110000 ; 00110000 ; 00110000;
 A0 : 00110001 ; 00110000 ; 00110000 ; 00110010;
 31303032
 A1 : 00111001 ; 00110100 ; 00110000 ; 00110000;
 39343030
 A2 : 00110000 ; 00110000 ; 00110000 ; 00110000;
 30303030
 A3 : 00110000 ; 00110000 ; 00110000 ; 00110000;
 30303030

Putaran (0) Penjadwalan Kunci :

A0= A0 Xor RC (0) =313030B2

Theta Inv proses :

A0=313030B2
 A1=393430B0
 A2=303030B0
 A3=303030B0
 T = A0 XOR A2 = 00000002
 TEMP = T<<8 XOR T>>8 = 02000200
 AI = T XOR TEMP XOR A1 = 3B343232
 A3 = T XOR TEMP XOR A3 = 32303232
 T = A1 XOR A3 = 09040000
 TEMP = T<<8 XOR T>>8 = 04090409
 A0 = T XOR TEMP XOR A0 = 3C3D343B
 A2 = T XOR TEMP XOR A2 = 3D3D3439
 A1 = A1<<1 = 76686464
 A2 = A2 <<5 = A7A68727
 A3 = A3 <<2 =C8C0C8C8

Gamma Proses

A0 = 3C3D343B
 A1 = 76686464
 A2 = A7A68727
 A3 = C8C0C8C8
 A1 = A1 XOR ((NOT A3) AND (NOT A2)) = FFFFFFFF66715474
 A0 = A0 XOR (A2 AND A1) = 1A1D301F
 A0 = A3 = C8C0C8C8
 A3 = A0 = 1A1D301F
 A2 = A2 XOR A3 XOR A1 XOR A0 = FFFFFFFF130A2B84
 A1 = A1 XOR (NOT A3 AND NOT A2) = FFFFFFFF82919014

A0 = A0 XOR (A2 AND A1) = FFFFFFFFCAC0C8CC
 A1 = A1 >>1 = 7FFFFFFFC148C80A
 A2 = A2 >>5 = 27FFFFFFF898515C
 A3 = A3 >>2 = 1E874C07

Sampai pada pada proses putran ke 16

Putaran Proses (16)Penjadwalan Kunci

A0=A0 Xor R(16) = 17FD259C7775035E

DK(0) = 17FD259C7775035E

DK(1) = C7413D441F2A31B

DK(2) =6772F14F8B5CF7AC

DK(3)= BFB30E7D04B3ED4C

Theta inv proses

A0 = 17FD259C7775035E

A1 = C7413D441F2A31B

A2 =6772F14F8B5CF7AC

A3 = BFB30E7D04B3ED4C

T = A0 XOR A2 = 708FD4D3FC29F4F2

TEMP = T<<8 XOR T>>8 = 76A45C28FA08DB15

AI = T XOR TEMP XOR A1 = A5F9B2F47D38CFC

A3 = T XOR TEMP XOR A3 = B99886860292C2AB

T = A1 XOR A3 = B3C71DA945414E57

TEMP = T<<8 XOR T>>8 = 90AE6E58E80B16FD

A0 = T XOR TEMP XOR A0 = 3494566DDA3F5BF4

A2 = T XOR TEMP XOR A2 = 441B82BE2616AF06

EK(0)= 3494566DDA3F5BF4

EK(1) = A5F9B2F47D38CFC

EK(2) = 441B82BE2616AF06

EK(3) = B99886860292C2AB

Analisa enkripsi pada algoritma Noekeon menggunakan blok-blok input dengan panjang masing-masing blok 32 bit. Berikut penjabaran operasi dan proses enkripsi pada algoritma Noekeon.

KUNCI ENKRIPSI:

EK(0)= 3494566DDA3F5BF4

EK(1) = A5F9B2F47D38CFC

EK(2) = 441B82BE2616AF06

EK(3) = B99886860292C2AB

KUNCI DEKRIPSI

DK(0) = 17FD259C7775035E

DK(1) = C7413D441F2A31B

DK(2) =6772F14F8B5CF7AC

DK(3)= BFB30E7D04B3ED4C

Analisa terhadap proses enkripsi pada algoritma Noekeon dapat dijabarkan sebagai berikut. Plainteks : 49;53;4F;20;4D;65;64;69;61;20;66;69;6C;65;20;70

Pembentukan Blok Input:

Blok input(0) : 01001001 ; 01010011 ; 01001111 ; 00100000

Blok input(1) : 01001101 ; 01100101 ; 01100100 ; 01101001

Blok input(2) : 01100001 ; 00100000 ; 01100110 ; 01101001

Blok input(3) : 01101100 ; 01100101 ; 00100000 ; 0 1110000

Enkripsi :

A0 = 49;53;4F;20

A1 = 4D;65;64;69

A2 = 61;20;66;69

A3 = 6C;65;20;70

Putaran (0) ENKRIPSI :

A0=A0 Xor R(0) = 49534FA0

A0=49534FA0

A1=4D656469

A2=61206669

A3=6C652070

K(0)= 3494566DDA3F5BF4

K(1)= A5F9B2F47D38CFC
 K(2)= 441B82BE2616AF06
 K(3)= B99886860292C2AB
 T = A0 Xor A2 =287329C9
 Temp = T<<Xor T>>8=141BA88
 A1= T Xor Temp Xor A1=6457F728
 A3= T Xor Temp Xor A3=4557B331
 A0=A0 Xor kunci (0) =3494566D936C1454
 A1=A1 Xor kunci (1) = A5F9B2F23847BD4
 A2=A2 Xor kunci (2) =441B82BE4736C96F
 A3=A3 Xor kunci (3) = B998868647C5719A
 T = A1 Xor A3 = B3C71DA964410A4E
 Temp = T<<Xor T>>8= 89AE6E79E86E0FB9
 A0= T Xor Temp Xor A0=EFD25BD1F4311A3
 A2= T Xor Temp Xor A2=7E72F16ECB19CC98
 A1 = A1<<1= 4BF365E4708F7A9
 A2 = A2<<5=4E5E2DD96339931F
 A3 = A3<<2= E6621A191F15C66A

Gamma Proses :

A0= EFD25BD1F4311A3
 A1=4BF365E4708F7A9
 A2=4E5E2DD96339931F
 A3= E6621A191F15C66A
 A1 = A1 Xor ((Not A3) And (Not A2)) = A49F245E5B0CB3C9
 A0 = A0 Xor (A2 And A1)= 41E245843089309
 A0= A3= E6621A191F15C66A
 A3= A0=41E245843089309
 A2= A2 Xor A3 Xor A1 Xor A0 = EAC10987383520D6
 A1 = A1 Xor (Not A3 And Not A2)= B5BFF67EDFCFFFE9
 A0=A0 Xor (A2 And A1)= 46E31A1F0711E6AA
 A1=A1 >> 1 = DADFFB3F6FE77FF4
 A2=A2 >> 5 = B756084C39C1A906
 A3= A3 >> 2=307891610C224C2

Sampai pada proses putaran ke 16

Putaran (16) ENKRIPSI :

A0=A0 Xor R(16) = E45DB201B76DE3BE
 A0= E45DB201B76DE3BE
 A1=76BD903DEBEEA710
 A2= 1F701EFF00B329FD
 A3= 77C336A4195CCC76
 K(0)= 3494566DDA3F5BF4
 K(1)= A5F9B2F47D38CFC
 K(2)= 441B82BE2616AF06
 K(3)= B99886860292C2AB
 T = A0 Xor A2 =FB2DACFEB7DECA43
 Temp = T<<Xor T>>8= 6E57D31B207D9D31
 A1= T Xor Temp Xor A1= E3C7EFD87C4DF062
 A3= T Xor Temp Xor A3=E2B949418EFF9B04
 A0=A0 Xor kunci (0) =D0C9E46C6D52B84A
 A1=A1 Xor kunci (1) = 7CE20B12AC3D2BEC
 A2=A2 Xor kunci (2) =5B6B9C4126A586FB
 A3=A3 Xor kunci (3) = CE5BB0221BCE0EDD
 T = A1 Xor A3 = B2B9BB30B7F32531
 Temp = T<<Xor T>>8= 8809890CC392C297
 A0= T Xor Temp Xor A0= EA79D65019335FEC
 A2= T Xor Temp Xor A2=61DBAE7D52C4615D

Hasil enkripsi = EA79D65019335FEC61DBAE7D52C4615D di rubah menjadi karakter yang dapat dilihat sebagai berikut:

Output(0) = EA =ê
 Output(1) = 79 = y
 Output(2) = D6 =Ö

Output(3) = 50 =P
 Output(4) = 19 =P
 Output(5) = 33 =3
 Output(6) = 5F =_
 Output(7) = EC =i
 Output(8) = 61 =a
 Output(9) = DB =Û
 Output(10) = AE =®
 Output(11) = 7D =}
 Output(12) = 52 =R
 Output(13) = C4 =Ä
 Output(14) = 61 =a
 Output(15) = 5D =]

Setelah melakukan proses enkripsi akan menghasilkan Chipervideo = êyÖPP3_iaÛ®}RÄa]

Proses dekripsi pada algoritma Noekeon menggunakan blok-blok input dengan panjang masing-masing blok 32 bit. Berikut penjabaran operasi dari proses enkripsi pada algoritma Noekeon.

DEKRIPSI PUTARAN (0)

A0= EA79D65019335FEC
 A1=7CE20B12AC3D2BEC
 A2=61DBAE7D52C4615D
 A3= CE5BB0221BCE0EDD
 DK(0) = 17FD259C7775035E
 DK(1) = C7413D441F2A31B
 DK(2) =6772F14F8B5CF7AC
 DK(3)= BFB30E7D04B3ED4C
 T = A0 Xor A2 =8BA2782D4BF73EB1
 Temp = T<<Xor T>>8=13F38F33DA7546B5
 A1= T Xor Temp Xor A1=E4B3FC0C3DBF53E8
 A3= T Xor Temp Xor A3= 560A473C8A4C76D9
 A0=A0 Xor kunci (0) =FD84F3CC6E465CB2
 A1=A1 Xor kunci (1) = 709618C6EDCF88F7
 A2=A2 Xor kunci (2) =6A95F32D99896F1
 A3=A3 Xor kunci (3) = 71E8BE5F1F7DE391
 T = A1 Xor A3 = 17EA699F2B26B66
 Temp = T<<Xor T>>8= 6BE7542B99D4D4
 A0= T Xor Temp Xor A0= FC91B201B76DE300
 A2= T Xor Temp Xor A2=7BC1EFF00B32943
 A0=A0 Xor RC(0)= FC91B201B76DE380
 A1 = A1<<1=612C318DDB9F11EF
 A2 = A2<<5= 783DFE01665287E
 A3 = A3<<2=47A2F97C7DF78E47

Gamma Proses :

A0= FC91B201B76DE380
 A1=612C318DDB9F11EF
 A2= 783DFE01665287E
 A3= 47A2F97C7DF78E47
 A1 = A1 Xor ((Not A3) And (Not A2)) = D970318E5B97406F
 A0 = A0 Xor (A2 And A1)= FD91A381A568E3EE
 A0= A3= 47A2F97C7DF78E47
 A3= A0= FD91A381A568E3EE
 A2= A2 Xor A3 Xor A1 Xor A0 = 64C0B493956D05B8
 A1 = A1 Xor (Not A3 And Not A2)= DB5E79E21105586E
 A0=A0 Xor (A2 And A1)= 7E2C9FE6CF28E6F
 A1=A1 >> 1 = 6DAF3CF10882AC37
 A2=A2 >> 5 = 632605A49CAB682D
 A3= A3 >> 2= BF6468E0695A38FB

Sampai pada putaran ke 16
 PUTARAN (16) DEKRIPSI

A0= ABFE0B71E33A1B77
 A1= 36C3BA31D8B958E6
 A2=8DAF0C1F6259E6B0
 A3=73633438534F0115
 DK(0) = 17FD259C7775035E
 DK(1) = C7413D441F2A31B
 DK(2) =6772F14F8B5CF7AC
 DK(3)= BFB30E7D04B3ED4C
 T = A0 Xor A2 =2651076E8163FDC7
 Temp = T<<Xor T>>8=20E13F860D7CA464
 A1= T Xor Temp Xor A1= 307382D954A60145
 A3= T Xor Temp Xor A3=75D30CD0DF5058B6
 A0=A0 Xor kunci (0) =BC032EED944F1829
 A1=A1 Xor kunci (1) = 3AB7A9E5994BFBFD
 A2=A2 Xor kunci (2) =EADDFD50E905111C
 A3=A3 Xor kunci (3) = CCD03A4557FCEC59
 T = A1 Xor A3 = F66793A0CEB717A4
 Temp = T<<Xor T>>8= C365C75D17D913E1
 A0= T Xor Temp Xor A0= 89017A104D211C6C
 A2= T Xor Temp Xor A2= DF DFA9AD306B1559
 A0=A0 Xor RC(16)= 89017A104D211C94

Hasil Dekripsi = 89017A104D211C6CDFDFA9AD306B1559 di rubah menjadi karakter yang dapat dilihat sebagai berikut:



Output(0) = 89 =]
 Output(1) = 01 =SOH
 Output(2) = 7A =z
 Output(3) = 10 =DLE
 Output(4) = 4D =M
 Output(5) = 21 =!
 Output(6) = 1C =FS
 Output(7) = 6C =l
 Output(8) = DF =ß
 Output(9) = DF =ß
 Output(10) = A9=I
 Output(11) =AD=
 Output(12) = 30 =0
 Output(13) = 6B = k
 Output(14) = 15 =NAK
 Output(15) = 59 =Y



Setelah melakukan proses Dekripsi akan menghasilkan Chipervideo =] SOH z DLEM!FS1 ß BI0kNAKY.

3.1 Hasil Pengujian

Pengujian dilakukan untuk mengukur kinerja dari suatu algoritma, dalam penelitian ini pengujian dilakukan untuk mengukur kinerja algoritma noekeon berdasarkan parameter waktu. Sebagai bahan yang digunakan dalam pengujian digunakan file video dengan durasi yang sama, tetapi dengan format penyimpanan yang berbeda-beda berikut ini hasil pengujian yang telah dilakukan.

Tabel 1. Hasil Pengujian

File Video	Format Pengujian	Durasi (Detik)	Waktu Enkripsi (Detik)	Waktu Dekripsi (Detik)
	MP4	06:49	55,0	60,5
	WMV	06:49	52,5	53,0

File Video	Format Pengujian	Durasi (Detik)	Waktu Enkripsi (Detik)	Waktu Dekripsi (Detik)
	FLV	06:49	51,0	52,3
	MOV	06:49	50,5	51,4
Jumlah			52,25	54,3

Berdasarkan hasil pengujian di atas yang telah dilakukan nilai rata-rata enkripsi dijumlahkan kemudian dibagi 4 maka akan menghasilkan nilai rata-rata 52,25, dan nilai rata-rata dekripsi dijumlahkan kemudian dibagi 4 maka akan menghasilkan nilai rata-rata 54,3.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat diambil beberapa kesimpulan bahwa dalam pengamanan file video dalam kriptografi dilakukan dengan cara mengacak atau enkripsi file video tersebut. File video hasil enkripsi dengan algoritma noekeon dapat mengamankan informasi yang ada dalam file video tersebut. Waktu yang dibutuhkan untuk melakukan proses enkripsi dan dekripsi pada berbagai format penyimpanan file video juga tidak terlalu jauh berbeda yaitu rata-rata 52,25 detik untuk enkripsi dan 54,3 detik untuk dekripsi.

REFERENCES

- [1] F. Fernando, S. and E. Suryana, "Aplikasi Kriptografi Untuk Mengamankan File Audio Video Menggunakan Visual Basic. Net," *Jurnal Media Infotama*, vol. X, no. 1, pp. 27-34, 2014.
- [2] A. h. Lubis, "ENKRIPSI DATA DENGAN ALGORITMA KRIPTOGRAFI NOEKEON," 2017.
- [3] D. Ariyus, *Pengantar Ilmu Kriptografi Teori, Analisis dan Implementasi*, Yogyakarta: Andi Publisher, 2008.
- [4] R. Sadikin, *Kriptografi Untuk Keamanan Jaringan*, Yogyakarta: Andi, 2012.
- [5] T. D. Studio, *Seri Pelajaran Komputer Mengoperasikan Software Video Editing*, Jakarta: Alex Media Komputindo, 2006.
- [6] K. and A. Koniyo, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic*, Yogyakarta: Andi, 2007.
- [7] R. Munir, *Kriptografi*, Bandung: Informatika, 2006.
- [8] N. D. d. Anang, *Kriptografi*, 2011.
- [9] S.M. Emy Setyningsih, *Kriptografi & Implementasinya Menggunakan Matlab*, Yogyakarta, 2015