

Sistem Informasi Penjualan Bahan Baku Pembuatan Speedboat Berbasis Website PD. Standard Fiber Glass Pontianak

Reza Maulana^{1,*}, Yulia², Anastasia²

¹Fakultas Teknik dan Informatika, Sistem Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika, Pontianak, Indonesia

²Fakultas Teknik dan Informatika, Sistem Informasi Akuntansi, Universitas Bina Sarana Informatika, Pontianak, Indonesia

Email: ^{1,*}reza.rza@bsi.ac.id, ²yulia.yla@bsi.ac.id

Email Penulis Korespondensi: reza.rza@bsi.ac.id

Submitted: 15/12/2021; Accepted: 22/12/2021; Published: 31/12/2021

Abstrak—Dalam era globalisasi sekarang ini, teknologi informasi melaju dengan cepatnya. Adapun komputer yang merupakan peralatan yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia, saat mencapai kemajuan baik di dalam pembuatan hardware maupun software. PD. Standard Fiber Glass membutuhkan sekali adanya suatu sistem informasi yang menunjang dan memberikan pelayanan yang memuaskan bagi para customer. Untuk itulah penulis mencoba membuat Tugas Akhir mengenai sistem penjualan bahan baku pembuatan speedboat di PD. Standard Fiber Glass yang sampai saat ini belum terkomputerisasi PD. Standard Fiber Glass hanya berupa perusahaan yang bergerak dalam bidang dagang. Sistem yang ada pada PD. Standard Fiber Glass ini masih dilakukan secara manual, mulai dari pencatatan transaksi, sampai penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses penjualan hingga sampai pembuatan laporan, sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencatatan, kurang akuratnya laporan yang dibuat. Perancangan sistem informasi ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada perusahaan ini.

Kata Kunci: Sistem Informasi; Penjualan Bahan Baku; Berbasis Website

Abstract—In today's era of globalization, information technology is accelerating. As for computers that are equipment created to facilitate human work, when achieving progress in both hardware and software manufacturing. PD. Standard Fiber Glass requires the existence of an information system that supports and provides satisfactory service for customers. That's why the author tried to create the Final Task regarding the raw material sales system of making speedboats in PD. Standard Fiber Glass that until now has not been computerized PD. Standard Fiber Glass is only a company engaged in commerce. The system is in the PD. Standard Fiber Glass is still done manually, ranging from recording transactions, to storing other data related to the sales process to the creation of reports, so that it is possible that during the process there are errors in recording, less accurate reports are made. The design of this information system is the best solution to solve the problems that exist in this company, and with a computerized system can be achieved an effective and efficient activity in supporting activities in this company.

Keywords: Information Systems; Raw Material Sales; Website-Based

1. PENDAHULUAN

Dimasa ini perkembangan teknologi semakin maju dan canggih, sejalan dengan itu pula perkembangan perekonomian juga semakin berkembang. Kebutuhan pembeli akan suatu barang atau jasa semakin meningkat dan menjadi tak terbatas, disisi lain laba yang dicapai oleh perusahaan sangat dipengaruhi oleh beberapa hal yaitu misalnya tingkat penjualan, persediaan barang dagang dan lain sebagainya.

Perusahaan harus bisa mengurus berbagai proses yang ditangani, contohnya dalam menangani proses penjualan pada barang yang dipasarkannya. Salah satu badan usaha penjualan yang saat ini sistem penjualan masih belum optimal yaitu PD. Standard Fiber Glass Pontianak karena pengolahan data penjualan dilakukan secara manual. Kesulitan yang sering terjadi seperti ketidakakuratan dalam penginputan data persediaan barang, input data transaksi penjualan, melakukan pengecekan data persediaan barang dan pembuatan hasil laporan penjualan sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama.

Melihat permasalahan tersebut perusahaan tentunya membutuhkan solusi yaitu dengan membuat sebuah sistem informasi penjualan bahan baku pembuatan speedboat berbasis website.

Sistem informasi adalah suatu kombinasi manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian bermaksud menata jaringan komunikasi yang penting bagi pengguna atau penerima [1] [2].

Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli [3].

Bahan Baku adalah sesuatu yang digunakan untuk membuat barang jadi, bahan pasti menempel menjadi satu dengan barang jadi [4] [5].

Adapun beberapa penelitian terkait yang berhubungan dengan penelitian ini yaitu: Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Minak Singa [6], Perancangan *user Interface* Sistem Informasi Penjualan dan Promosi Jamur Pada CV. Branding Padang Berbasis Web [7], Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web [1], Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Serta Pengendalian Stok Barang Pada Toko Batik Kusumawardani Solo [8], Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Habis Pakai di Dinas Pendidikan Kota Bandung [5].

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan kepada perusahaan dalam melakukan penginputan data persediaan barang, input data transaksi penjualan, melakukan pengecekan data persediaan barang dan pembuatan hasil laporan penjualan.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Untuk mendukung penelitian ini penulis menggunakan 2 metode penelitian yaitu metode pengembangan perangkat lunak dan metode pengumpulan data adapun penjelasan dari masing-masing metode tersebut adalah sebagai berikut:

2.1 Metode Pengumpulan Data

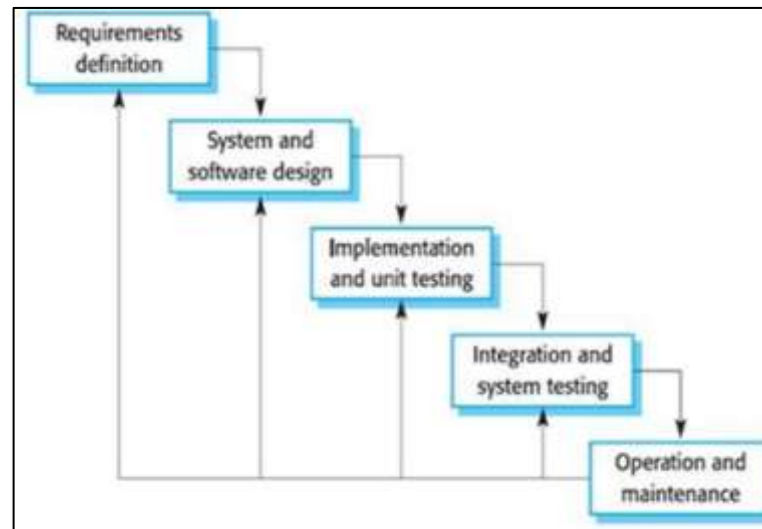
Metode ini dipergunakan untuk mengumpulkan data-data yang terkait dengan penelitian. Adapun tahapannya [9], sebagai berikut:

- a. Observasi
Merupakan salah satu cara yang digunakan untuk mendapatkan data, disini penulis langsung mendatangi lokasi dan mengamati apa yang terjadi pada objek penelitian, dan pada tahap ini pula penulis menemukan permasalahan bahwa yang menjadi permasalahan di PD. Standard Fiber Glass Pontianak adalah belum memiliki sebuah sistem informasi untuk mengelola penjualan seperti yang penulis jelaskan pada bagian sebelumnya
- b. Wawancara
Untuk memastikan permasalahan dan mencari solusi bersama dilakukan pula metode wawancara, dimana wawancara dilakukan langsung kepada Fransiskus Sumaykard Lie selaku pemilik, disini diketahui apa saja yang menjadi kebutuhan, dan penulis mendapatkan gambaran mengenai sistem informasi yang akan dibuat, baik dari sisi fungsional maupun non fungsional
- c. Studi Pustaka
Studi pustaka dilakukan untuk mencari teori-teori yang terkait dengan penelitian, adapun literatur yang dipergunakan bersumber dari buku dan jurnal ilmiah

2.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang penulis gunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan tahapan model *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial [10]. Metode *waterfall* memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut:

- a. *Requirements Analysis and Definition*
Pada tahap ini penulis mempelajari tentang proses pencatatan barang sampai dengan transaksi dan pengumpulan dokumen-dokumen yang digunakan di PD. Standard Fiber Glass Pontianak. Sistem yang akan dirancang menggunakan *software Visual Studio Code (VSCode)* dengan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) serta *framework CodeIgniter 3*. Selain itu dibutuhkan juga database untuk menyimpan data menggunakan *software Xampp*.
- b. *System and Software Design*
Pada tahap selanjutnya yaitu mendesain sistem, tujuan dari tahap ini adalah memberikan gambaran tentang apa yang akan dikerjakan. Peralatan pendukung yang digunakan mulai dari *Unified Modelling Language (UML)*, terdiri dari *Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram*. Selain itu, untuk Database dibuatlah *Entity Relationship Diagram (ERD), Logical Record Structure (LRS)*, dan Spesifikasi File.
- c. *Implementation and Unit Testing*
Tahap ini adalah implementasi dari tahap sebelumnya, mengubah desain ke bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman yang akan penulis gunakan adalah PHP (*Hypertext Preprocessor*) serta *framework CodeIgniter 3*.
- d. *Integration and System Testing*
Mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*. Pengujian dilakukan pada *form login, form penjualan, dan form persediaan*.
- e. *Operation and Maintenance*
Agar sistem dapat berfungsi dengan baik perlu dilakukan beberapa hal yaitu *backup data* setiap tiga bulan sekali agar menghindari hilangnya data yang disebabkan virus atau kerusakan pada komputer, selain itu dilakukan pengecekan *maintenance* setiap satu tahun sekali agar memperpanjang kegunaan sistem, dan melakukan *update* agar meningkatkan keamanan sistem.



Gambar 1. Metode *Waterfall*

Sumber: (Sasmito, 2017)

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun yang menjadi hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi yang ditujukan untuk mempermudah perusahaan dalam mengelola penjualan yang dibuat dengan menggunakan metode waterfall. Adapun penerapan metode tersebut dalam membuat sistem informasi penjualan bahan baku pembuatan speedboat adalah sebagai berikut:

3.1 *Requirements Analysis and Definition*

Analisa kebutuhan sistem didapat dari hasil observasi dan wawancara yang dilakukan pada metode pengumpulan data, adapun hasil dari analisa ini yaitu sebagai berikut:

a. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan langkah awal dalam membuat sebuah *software* atau *website* [11], adapun kebutuhan fungsional dari sistem informasi penjualan bahan baku pembuatan *speedboat* adalah sebagai berikut:

1. Bagian Penjualan
 - i. melakukan login
 - ii. mengelola data user
 - iii. mengelola data barang
 - iv. mengelola data pelanggan
 - v. mengelola satuan barang
 - vi. mengelola data transaksi penjualan
 - vii. mengelola data laporan
2. Pemilik
 - i. melakukan login
 - ii. melihat laporan penjualan

b. Kebutuhan Non Fungsional

Adapun perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dalam membuat sistem informasi penjualan bahan baku pembuatan *speedboat* adalah sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras minimum yang dibutuhkan antara lain:

 - i. *Processor*: Intel® Celeron® N4000
 - ii. *Harddisk*: 1000 GB
 - iii. *RAM*: 4 GB DDR4
 - iv. *Mouse, Keyboard, Printer*
2. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang dibutuhkan antara lain:

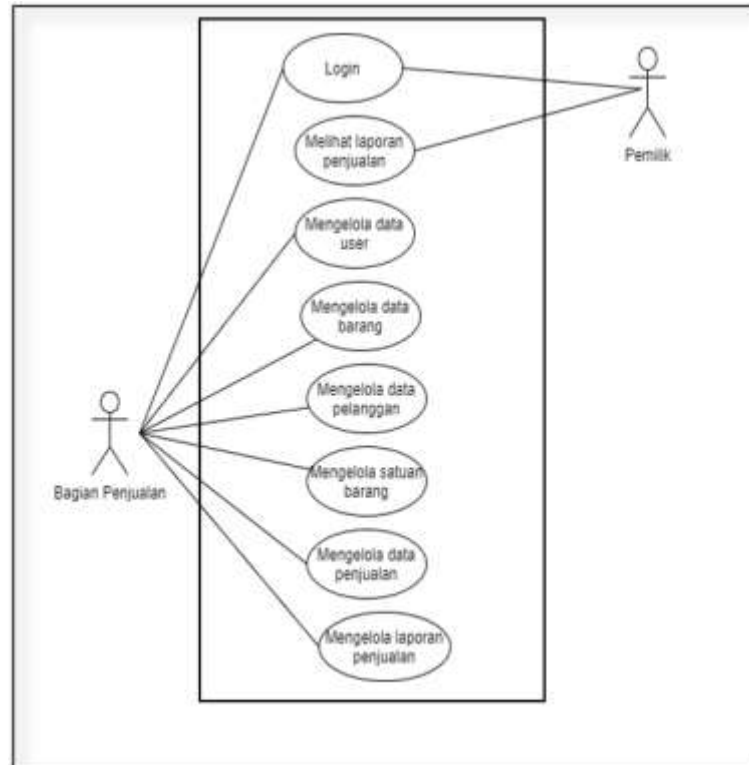
 - i. *Operating system*: Windows 10 Home 64 Bit
 - ii. *Web server*: Apache/2.4.39, PHP 7.1.30
 - iii. *Database server*: MySQL 10.1.38-MARIADB
 - iv. *Text Editor*: Visual Studio Code

Web Browser: Google Chrome, Mozilla FireFox, Microsoft Edge

3.2 System and Software Design

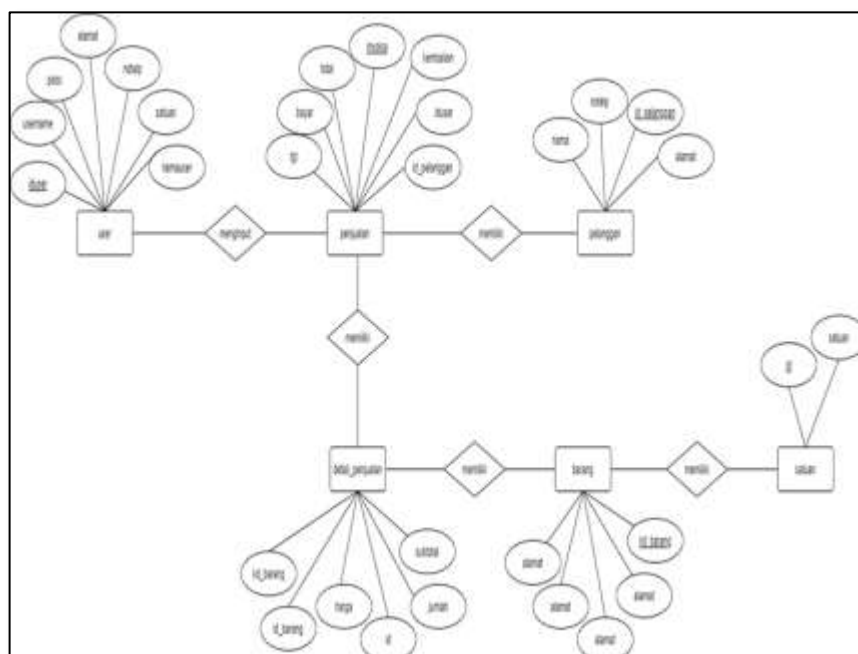
Tahap desain merupakan tahapan kedua dimana ditahap ini penulis menerjemahkan kebutuhan fungsional kedalam diagram dan tampilan aplikasi [12] [13], adapun hasilnya yaitu sebagai berikut:

1. Use Case Diagram



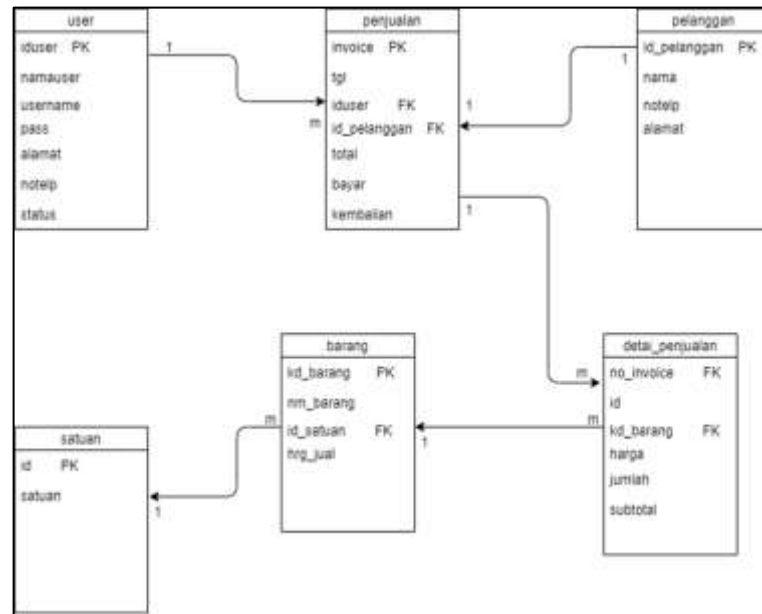
Gambar 2. Use Case Diagram
Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

2. Entity Relationship Diagram



Gambar 3. Entity Relationship Diagram
Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

3. Logical Record Structure

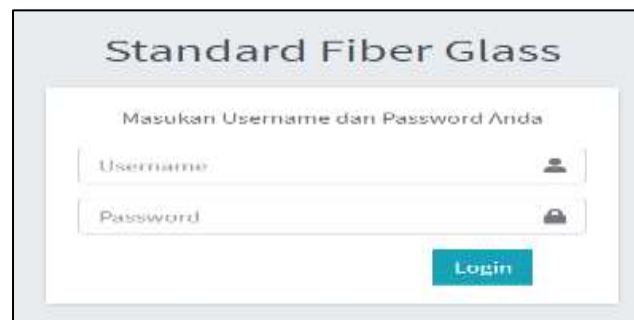


Gambar 4. Logical Record Structure
Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

3.3 Implementation and Testing Unit

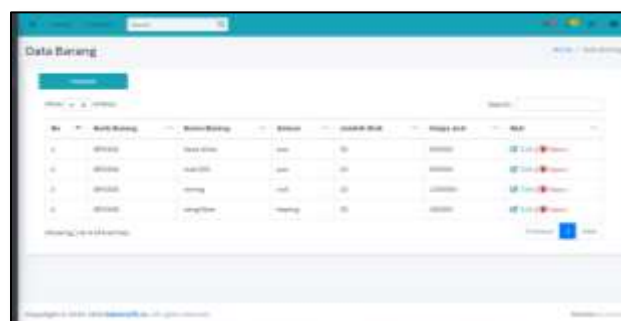
Hasil analisa kebutuhan dan rancangan diimplementasikan dalam bentuk kode-kode yang diubah menjadi sebuah halaman *website*, adapun hasil implementasi dari sistem informasi penjualan bahan baku pembuatan *speedboat* adalah sebagai berikut:

1. Form Login Bagian Penjualan dan Pemilik



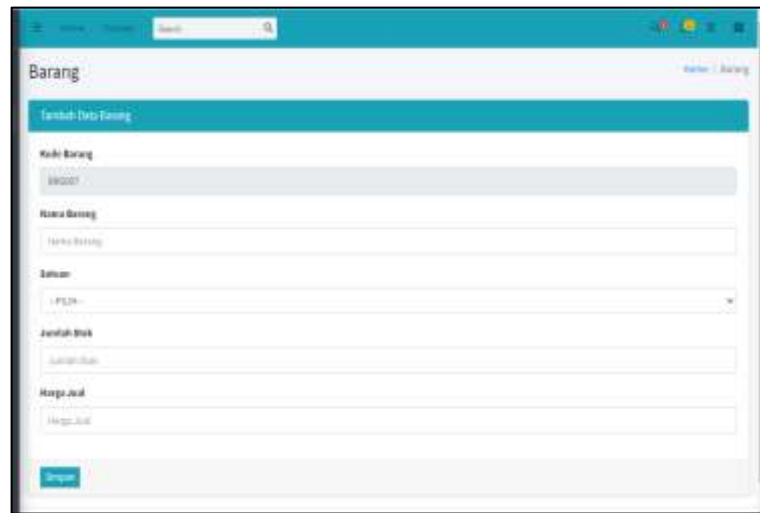
Gambar 5. Form Login Bagian Penjualan dan Pemilik
Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

2. Tampilan Data Barang



Gambar 6. Tampilan Data Barang
Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

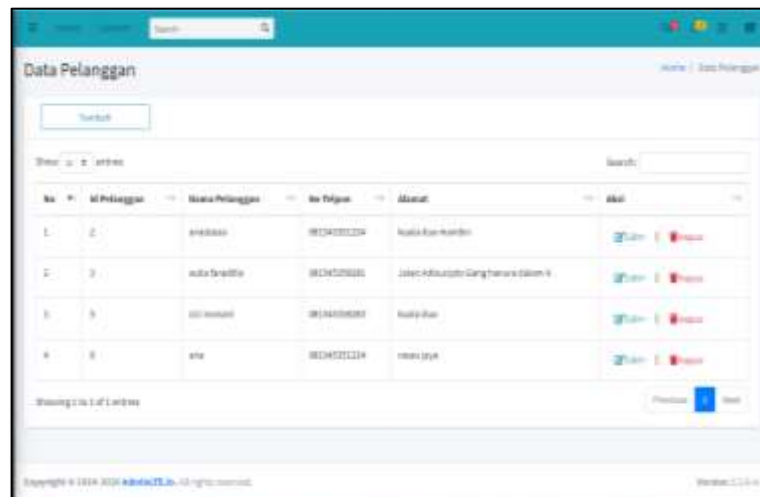
3. *Form* Tambah Data Barang



Gambar 7. *Form* Tambah Data Barang

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

4. Tampilan Data Pelanggan



No	Id Pelanggan	Nama Pelanggan	No Telp	Alamat	Aktif
1	2	Andi	0813456789	Kota Bandung	aktif
2	3	Andi Santia	0813456789	Jalan Pendidikan Gang Hamka Dalam 4	aktif
3	4	Andi Santia	0813456789	Kota Bandung	aktif
4	5	Andi	0813456789	Kota Bandung	aktif

Gambar 8. Tampilan Data Pelanggan

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

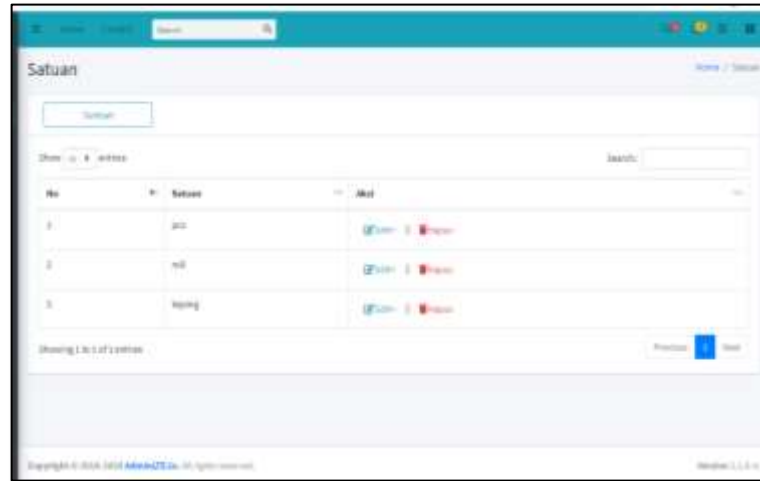
5. *Form* Tambah Data Pelanggan



Gambar 9. *Form* Tambah Data Pelanggan

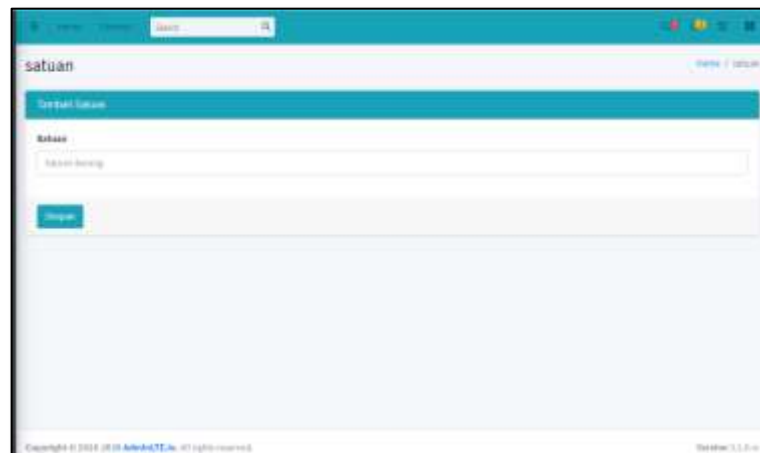
Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

6. Tampilan Data Satuan Barang



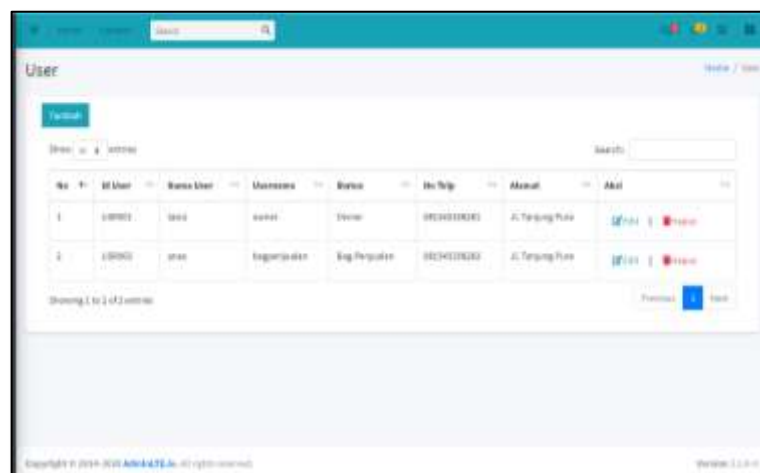
Gambar 10. Tampilan Data Satuan Barang
Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

7. Form Tambah Data Satuan Barang



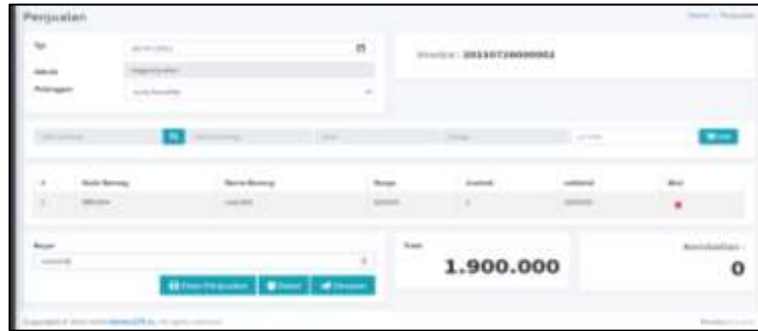
Gambar 11. Form Tambah Data Satuan Barang
Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

8. Tampilan Data User



Gambar 12. Tampilan Data User
Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

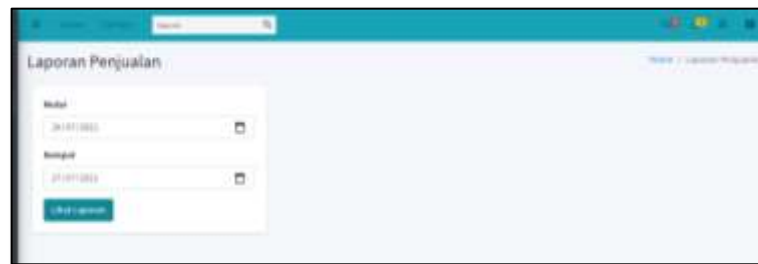
9. Form Transaksi Penjualan



Gambar 13. Form Transaksi Penjualan

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

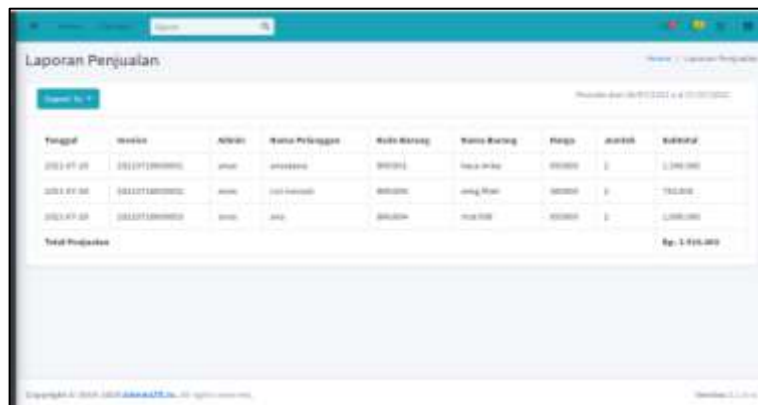
10. Laporan Penjualan



Gambar 14. Laporan Penjualan

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

11. Detail Laporan Penjualan



Gambar 15. Detail Laporan Penjualan

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

12. Hasil Cetak Laporan Penjualan



Gambar 16. Hasil Cetak Laporan Penjualan

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

3.4 Integration and System Testing

Setelah tahap pengkodean di lakukan, maka berikutnya adalah dilakukan uji pada aplikasi sistem informasi tersebut, adapun pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*.

Adapun hasil dari pengujian menggunakan *blackbox testing* pada sistem informasi penjualan bahan baku pembuatan *speedboat* adalah sebagai berikut:

1. *Blackbox Testing Form Login*

Tabel 1. *Blackbox Testing Form Login*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	Klik <i>Login</i> tanpa menginput <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>Username</i> (kosong) <i>Password</i> (kosong)	Sistem menolak dan akan menampilkan pesan “ <i>Username dan Password Salah</i> ”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>
	<i>Input Username</i> dan <i>Password</i> kemudian klik <i>Login</i>	<i>Username</i> (<i>username</i>) <i>Password</i> (<i>password</i>)	Sistem akan menerima akses dan akan menampilkan halaman <i>Home</i>	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

2. *Blackbox Testing Data Barang*

Tabel 2. *Blackbox Testing Data Barang*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	Klik tambah kemudian data barang tidak diisi dan klik simpan	Nm_barang (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan “Nama Barang Wajib isi.”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>
	Klik tambah kemudian mengisi semua data barang lalu klik simpan	Nm_barang, satuan, jumlah_stok, hrg_jual (data terisi)	Sistem akan menerima akses dan akan menampilkan pesan “Data berhasil Disimpan”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>
	Masuk ke pencarian pada table kemudian klik hapus	Konfirmasi penghapusan data	Sistem akan menerima dan akan menampilkan pesan “Apakah anda yakin ingin hapus?”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>
	Masuk ke Pencarian pada table kemudian klik edit dan klik update	Ubah data barang	Sistem akan menerima akses dan akan menampilkan pesan “Data berhasil diupdate”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

3. *Blackbox Testing Data User*

Tabel 3. *Blackbox Testing Data User*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Klik tambah kemudian data <i>User</i> tidak diisi dan klik simpan	Nama <i>User</i> (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan “Namauser Wajib isi.”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>
2.	Klik tambah kemudian mengisi semua data <i>user</i> lalu klik simpan	Namauser, <i>username</i> , <i>password</i> , konfirmasi <i>password</i> , no telp, alamat,	Sistem akan menerima akses dan akan menampilkan pesan “Data berhasil Disimpan”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
3.	Masuk ke pencarian pada table kemudian klik hapus	status (data terisi) Konfirmasi penghapusan data	Sistem akan menerima dan akan menampilkan pesan “Apakah anda yakin ingin hapus?”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>
4.	Masuk ke Pencarian pada table kemudian klik edit dan klik update	Ubah data <i>User</i>	Sistem akan menerima akses dan akan menampilkan pesan “Data berhasil diupdate”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

4. *Blackbox Testing* Data Pelanggan

Tabel 4. *Blackbox Testing* Data Pelanggan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Klik tambah kemudian data pelanggan tidak diisi dan klik simpan	Nama pelanggan (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan “Nama Barang Wajib isi.”	Sesui Harapan	<i>Valid</i>
2.	Klik tambah kemudian mengisi semua data pelanggan lalu klik simpan	Nama pelanggan, no telpon, alamat (data terisi)	Sistem akan menerima akses dan akan menampilkan pesan “Data berhasil Disimpan”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>
3.	Masuk ke pencarian pada table kemudian klik hapus	Konfirmasi penghapusan data	Sistem akan menerima dan akan menampilkan pesan “Apakah anda yakin ingin hapus?”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>
4.	Masuk ke Pencarian pada table kemudian klik edit dan klik update	Ubah data pelanggan	Sistem akan menerima akses dan akan menampilkan pesan “Data berhasil diupdate”	Sesuai Harapan	<i>Valid</i>

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

5. *Blackbox Testing* Data Satuan Barang

Tabel 5. *Blackbox Testing* Data Satuan Barang

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Klik tambah kemudian satuan	Satuan (kosong)	Sistem akan menolak dan	Sesui Harapan	<i>Valid</i>

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	barang tidak diisi dan klik simpan		akan menampilkan pesan "Nama Satuan Wajib isi."		
2.	Klik tambah kemudian mengisi semua satuan barang lalu klik simpan	Satuan (data terisi)	Sistem akan menerima akses dan akan menampilkan pesan "Data berhasil Disimpan"	Sesuai Harapan	Valid
3.	Masuk ke pencarian pada table kemudian klik hapus	Konfirmasi penghapusan data	Sistem akan menerima dan akan menampilkan pesan "Apakah anda yakin ingin hapus?"	Sesuai Harapan	Valid
4.	Masuk ke Pencarian pada table kemudian klik edit dan klik update	Ubah satuan barang	Sistem akan menerima akses dan akan menampilkan pesan "Data berhasil diupdate"	Sesuai Harapan	Valid

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

6. Blackbox Testing Transaksi Penjualan

Tabel 6. Blackbox Testing Transaksi Penjualan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
	Tanggal, Admin, Pelanggan, invoice, detail penjualan, bayar, total, kembalian	Tanggal (terisi), Admin (terisi), Pelanggan (kosong), invoice (terisi), detail penjualan (kosong), bayar (kosong), total (kosong), kembalian (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Data Pelanggan Masih Kosong...!! Silakan dipilih"	Sesuai Harapan	Valid
	Input data detail penjualan tanpa menginput pelanggan, bayar	Detail penjualan (terisi), Pelanggan (kosong), bayar (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Data Pelanggan Masih Kosong...!! Silakan dipilih"	Sesuai Harapan	Valid

Sumber: (Hasil Penelitian, 2021)

4. KESIMPULAN

Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai Sebelum dibuatkan program Sistem Informasi Akuntansi Penjualan pada PD. Standard Fiber Glass masih dicatat secara manual. Sebelum dibuatkan program Sistem Informasi Akuntansi Penjualan pada PD. Standard Fiber Glass penyimpanan dokumen transaksi penjualan tercecer yang mengakibatkan hilangnya dokumen. Dengan memanfaatkan sistem usulan ini, diharapkan dapat membantu pengawasan ataupun kontrol terhadap pemrosesan penjualan barang menjadi lebih efisien dan mudah Dengan menerapkan sistem komputerisasi akan mempermudah dalam pembuatan laporan penjualan tanpa perlu menumpuk arsip banyak, sehingga dapat menghemat waktu

REFERENCES

- [1] R. F. Ahmad and N. Hasti, "Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 8, no. 1, pp. 67-72, 2018,

- doi: 10.34010/jati.v8i1.911.
- [2] M. Tabrani, Suhardi, and H. Priyandaru, "Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada Unl Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Ilm. M-Progress*, vol. 11, no. 1, pp. 13–21, 2021, [Online]. Available: <https://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/ilmiahm-progress/article/download/598/569%0A>.
 - [3] E. Damayanti, R. Rubhyanti, A. A. K, and I. Saufik, "Sistem Informasi Penjualan Obat Pertanian Berbasis Web pada Toko BUTANI Blora," *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 161–170, 2019, doi: 10.21580/wjit.2019.1.2.4520.
 - [4] A. V Langke, I. D. Palandeng, M. M. Karuntu, J. Manajemen, U. Sam, and R. Manado, "Analisis Pengendalian Persediaan Bahan Baku Kelapa Pada Pt.Tropica Cocoprima Menggunakan Economic Order Quantity," *J. EMBA J. Ris. Ekon. Manajemen, Bisnis dan Akunt.*, vol. 6, no. 3, pp. 1158–1167, 2018, doi: 10.35794/emba.v6i3.20079.
 - [5] E. Agustiniingsih, R. Juliana, E. Putri, E. Hernawati, K. Akuntansi, and F. Ekonomi, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Habis Pakai di Dinas Pendidikan Kota Bandung," vol. 7, no. 2, pp. 99–107, 2021.
 - [6] S. Ipnuwati, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Minak Singa," *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 4, no. 2, pp. 12–20, 2014, doi: 10.36448/jsit.v4i2.536.
 - [7] B. Arman, K. Rohendi, Nelfira, and E. Tanjung, "Perancangan user Interface Sistem Informasi Penjualan dan Promosi Jamur Pada CV. Branding Padang berbasis Web," *Zo. J. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–9, 2019, doi: 10.31849/zn.v1i1.2315.
 - [8] Y. A. Badii and D. Kuncoro, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Serta Pengendalian Stok Barang Pada Toko Batik Kusumawardani Solo," *J. Ilm. Go Infotech*, vol. 23, no. 1, pp. 19–26, 2017.
 - [9] Y.- Firmansyah, R. Maulana, and D. Arivianti, "Prototipe Sistem Informasi Pelelangan Barang Berbasis Web Sebagai Media Pengolah Informasi Data Pelelangan," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 7, no. 2, pp. 134–140, 2019, doi: 10.31294/jki.v7i2.6655.
 - [10] G. W. Sasmito, "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal," *J. Inform. Pengemb. IT*, vol. 2, no. 1, pp. 6–12, 2017.
 - [11] R. Maulana, Y. Firmansyah, and H. Azwan, "Sistem Informasi Pelayanan Donatur Pada Komunitas 1000 Guru Kalbar Berbasis Website," *INFORMATIKA*, vol. 11, no. 2, pp. 24–30, 2019, doi: 10.36723/juri.v11i2.161.
 - [12] A. Hendini, "PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)," 2016.
 - [13] O. Pahlevi, A. Mulyani, and M. Khoir, "Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta," *J. PROSISKO*, vol. 5, no. 1, pp. 27–35, 2018, [Online]. Available: <https://livaza.com/>.